Játékszabályzat

A jelen Játékszabályzat (a továbbiakban: Szabályzat) vonatkozik a(z) ROIworks Zrt. (1139 Budapest, Váci út 91. 4. emelet, cégjegyzékszám: 01 10 140334, adószám: 26755504241, képviseli: Rácz István), továbbiakban, mint Szervező által meghirdetett, „Taggeld az iskoládat és NYERJ!” elnevezésű nyereményjátékra (a továbbiakban: Játék vagy Nyereményjáték) az alábbi feltételekkel.

Felhívjuk a résztvevők figyelmét, hogy a Játék nem áll kapcsolatban a Facebookkal, azt a Facebook semmilyen módon nem szponzorálja, támogatja vagy szervezi, így a Facebookot a Nyereményjátékból eredően, vagy azzal kapcsolatban felelősség semmilyen tekintetben nem terheli, panaszkezelésre nem köteles és nem is jogosult. A Nyereményjáték tartalmáért kizárólag a Szervező felelős. A Nyereményjátékban való részvétel kizárólag a jelen szabályzatban foglalt feltételekkel lehetséges. A Nyereményjátékban való részvétellel a résztvevő kifejezetten elfogadja a jelen részvételi feltételeket.

A Játékban résztvevő jelentkező a jelentkezéssel minden további jogcselekmény nélkül, automatikusan elfogadja a Szabályzat rendelkezéseit, és magára nézve kötelezőnek ismeri el az abban foglaltakat.

1. **A Játékban résztvevő személyek**
A Játékban részt vehet minden magyar állampolgárságú, nagykorú természetes személy, aki a jelen Szabályzatban foglalt valamennyi feltételnek maradéktalanul megfelel, és akivel szemben nem áll fenn a Játékból történő kizárás bármely feltétele (továbbiakban: Játékos).

A Játékban NEM vehetnek részt az alábbi személyek: a Szervező közvetlen vagy közvetett tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint azok közeli hozzátartozói egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő (pl. adatkezelő) cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint azok közeli hozzátartozói. Kizárásra kerül, aki bármilyen módon veszélyezteti a Játék tisztességes lebonyolítását. A kizárás tényéről a Szervező nem értesíti a Játékost.

2. **A Játék leírása**
A Játék időszaka alatt megjelenik a Panasonic Facebook oldalán (https://www.facebook.com/Panasonic.Magyarorszag/) a „Taggeld az iskoládat és NYERJ!” elnevezésű játékkiírás. A Játékos a Játékban azáltal vesz részt, hogy kommentben megjelöli (taggeli) az általa támogatni kívánt iskolát. A Játékos az iskola támogatását fejezi ki a tageléssel. A Játék célja, hogy a legtöbb érvényes taggel rendelkező iskola részesüljön a nyereményben. A nyeremény az iskola számára kerül átadásra, nem a Játékos részére.

3. A Játék időtartama
A Játék időtartama: 2025. 10. 15. - 10.29. A Játék, illetve annak feltételei bármilyen kötelezettség vagy következmény nélkül egyoldalúan módosíthatók, felfüggeszthetők vagy visszavonhatók a Szervező részéről.

A Játékban részt venni, arra jelentkezni a Játék meghirdetésének időpontjától, a Játék utolsó napján 24:00 óráig lehetséges. A Játék időtartamának kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek.
A Játék időtartamát megelőzően, illetve az azt követően beérkező kommentek a sorsoláson nem vesznek részt.

4. Jelentkezés a játékra, részvételi feltételek
A Játékban kizárólag azok a Játékosok által tett megjelölések (tagek) érvényesek, amelyek megfelelnek a jelen Szabályzatban meghatározott részvételi feltételeknek, és a Játék teljes időtartama alatt kerültek közzétételre.

A Játékban való részvétel feltétele, hogy a Játékos a poszthoz hozzászólásban az adott időszakon belül megjelölje (taggelje) az általa választott iskolát.

A Játékban történő részvétellel a Játékos hozzájárul ahhoz, hogy a személyes adatait a Játék szervezője a jelen nyereményjáték lefolytatása céljából kezelje a lenti 9. pontban írtak szerint.

A Játék részvételi feltételei:

· a Játékos a Játék időtartama alatt a poszt alatti kommentben megjelöli (taggeli) az általa választott iskolát.

· a https://www.facebook.com/ weboldal Felhasználási feltételeiben foglalt módon (valós és hiánytalan adatokkal) történő regisztráció.

5. **Nyeremény**
A Játék során az alábbi nyeremények kerülnek odaítélésre a három legtöbb érvényes taggel rendelkező iskola számára:

1. helyezett: 1 db BMAX10, 1 db BMAX5, 33 db RZ-B110WDE-K fülhallgató
2. helyezett: 1 db BMAX5, 33 db RZ-B110WDE-K fülhallgató
3. helyezett: 33 db RZ-B110WDE-K fülhallgató

A nyeremények az iskolák részére kerülnek átadásra, a Szervező és az adott iskola hivatalos képviselőjének egyeztetése alapján.

A nyeremények más személyre vagy intézményre nem ruházhatók át, és pénzre nem válthatók.
Amennyiben a nyeremény átvétele az iskola részéről nem lehetséges, a Szervező jogosult másik, érvényesen megjelölt iskolát kijelölni helyette.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókötelezettség teljesítése során a Szervező és a kiválasztott, nyertes intézmények kötelesek együttműködni.

A Szervező vállalja, hogy kifizeti a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban közvetlenül felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is vállalja. A Szervező nem vállalja a nyeremény átvételével (pl.:

útiköltség), felhasználásával vagy egyébként, a nyereménnyel kapcsolatosan felmerülő egyéb költségek megfizetését.

A Szervező az itt felsorolt nyereményeken túl további nyereményeket a Játékban nem sorsol ki.

6. A nyeremények odaítélésének módja

A Játékban nem sorsolás útján kerülnek kiválasztásra a nyertesek.
A Játék lezárását követően a Szervező megállapítja, hogy mely három iskola neve került a legtöbbször érvényesen megjelölésre („tagelésre") a Játék időtartama alatt a résztvevők által.

6.1. Az értékelés módja

- Érvényes tagelésnek kizárólag azon megjelölés minősül, amelyet a Játék időtartama alatt, a Játék hivatalos felületén tett közzé a Játékos, és amely megfelel a jelen Szabályzat valamennyi feltételének.

- Érvényes tagelésnek minősül, ha a Játékos a kommentben az iskola hivatalos Facebook-oldalát megjelöli (taggeli), vagy – amennyiben az iskola nem rendelkezik hivatalos oldallal – az iskola teljes, beazonosítható nevét egyértelműen leírja.

- Egy Játékos egy adott iskola nevét csak egyszer jelölheti meg érvényesen. Többszörös vagy ismételt tagelés ugyanazon iskola nevével nem növeli az adott iskola érvényes tageléseinek számát.

- Amennyiben a Szervező gyanút észlel arra, hogy egy Játékos tömegesen, automatizált módon, hamis profillal, vagy más tisztességtelen eszközzel vesz részt a Játékban, a Szervező jogosult ezen tageléseket érvényteleníteni, illetve az érintett Játékost a Játékból kizárni.

- A Szervező fenntartja a jogot, hogy azonos vagy hasonló nevű iskolák esetében a hitelesítés során egységesen kezelje a megjelöléseket, amennyiben az egyértelműen ugyanazon intézményre utal.

6.2. A nyertesek megállapítása

A Játék lezárását követően a Szervező összesíti az érvényes tageléseket, és a három legtöbb érvényes taggel rendelkező iskola kerül díjazásra.
Az eredmények megállapítása és hitelesítése a Szervező által történik 2025. november 4. napjáig.
A Szervező döntése a nyertes iskolák sorrendjéről végleges és nem vitatható. A nyereményeket az iskolák részére juttatja el a Szervező, az adott iskola hivatalos képviselőjével egyeztetve.

6.3. Egyéb rendelkezések

- A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék során észlelt visszaélések, hibák, technikai problémák esetén az értékelést módosítsa vagy újraszámolja.

- A Szervező nem vállal felelősséget a közösségi média platform hibájából, adatvesztésből, elérhetetlenségből vagy egyéb technikai okból fakadó mulasztásokért.

- A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék szabályait – a nyertesek megállapítását nem érintő módon – módosítsa vagy kiegészítse, amennyiben ez a Játék tisztaságának megőrzését szolgálja.

7. Nyertesek értesítése

A Szervező a nyertes iskolák nevét a Panasonic helyi entitás Facebook oldalán, az adott Játékhoz tartozó bejegyzés alatt teszi közzé a komment szekcióban, 2025. 11. 05.. A közzététel kizárólag az iskolák neveire vonatkozik. A Játékban résztvevő személyek (tagelők) nevei nem kerülnek nyilvánosan közzétételre.

A Szervező a nyertes iskolák képviselőivel veszi fel a kapcsolatot a Játék lezárását követően, a Facebookon történő közzétételt követő 7 napon belül.
A kapcsolatfelvétel célja a nyeremények átadásának és kézbesítésének egyeztetése.
A Szervező nem vállal felelősséget az iskola elérhetetlenségéből, hibásan megadott kapcsolattartási adatokból, vagy az egyeztetés meghiúsulásából eredő késedelemért vagy elmaradásért. Amennyiben a nyeremény átadása az iskola részéről nem lehetséges (pl. elutasítás, elérhetetlenség), a Szervező jogosult dönteni a nyeremény más, érvényesen megjelölt iskola részére történő átadásáról.

A Játékosok és a Nyertes tudomásul veszik, hogy a Nyertes visszajelzésének elmulasztásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A jelen pontban foglalt rendelkezések megfelelően irányadóak a pótnyertesre is.

8. Nyeremények kézbesítése, átvétele

A Szervező a nyereményeket kizárólag az iskolák hivatalos képviselőinek adja át.
A nyeremények átadásának feltétele, hogy az iskola a Szervező által előkészített adományozási szerződést aláírja, amelyben rögzítésre kerül az átadás tárgya, értéke és célja.
Az adományozási szerződés a nyeremény tényleges kézbesítésének és átvételének feltétele.
Az átadás személyesen, postai úton vagy a Szervező által meghatározott módon történik, a felek előzetes egyeztetése alapján.
A Szervező nem vállal felelősséget az átvétel elmaradásáért, ha az iskola a szükséges dokumentumokat nem szolgáltatja vissza, vagy az egyeztetés során nem működik együtt.

A nyeremény átvételével kapcsolatos észrevételek és reklamációk a Szervezőnél tehetők meg.

A nyertes iskolák a nyereményt teljes bizonyító erejű magánokiratban vagy közokiratban rögzített nyilatkozattal visszautasíthatja. A nyeremény visszautasításáról a nyertes az okirat megküldésével haladéktalanul, de legkésőbb a sorsolást követő 7 napon belül köteles tájékoztatni a Szervezőt.

9. Adatkezelés

A játékban való részvétel és az ehhez szükséges adatszolgáltatás önkéntes. A megadott adatokat a Szervező az adatfeldolgozón kívül harmadik fél részére nem továbbítja.

Az adatkezelés jogalapja: a Játékosok részvétele a játékban. A Játékban való részvétellel a Játékos elfogadja a Szervező adatkezelési szabályzatát és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a Játékos adatait kezelje az ott írtak szerint, valamint a jelen Szabályzatban foglaltak szerint. A Szervező adatkezelési tájékoztatója itt érhető el:
https://roi.works/privacy-policy/

A kezelt személyes adatok köre és az adatkezelés célja: a megadott adatokat – érvényes e-mail cím és név – a Szervező kizárólag a Játék lebonyolítása céljából kezeli, tárolja. A Résztvevő téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt felelősség nem terheli. A Játék Nyertese tudomásul veszi és kifejezetten hozzájárul ahhoz, a jelen Szabályzatban megjelölt sorsolási időpontot követően, a Szervező által kezdeményezett kapcsolatfelvétel során, a Szervező további személyes adatot is elkérhet (pl. név, településnév vagy pontos lakcím) amelyeket a Szervező a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. § (2) bekezdése alapján a Nyeremény átadásától számított 8 évig a nyilvántartásában rögzít, kezel. A Nyertes egyebekben hozzájárul ahhoz, hogy a sorsolást követően teljes nevük a Szervező hivatalos Instagram oldalán közzétételre kerüljön a Nyereményjáték lezárulásától számított 30 napig. Ezen hozzájárulás nem feltétele a Nyeremény átadásának.

A személyes adatok kezelője: ROIworks Zrt. (1139 Budapest, Váci út 91. 4. emelet, cégjegyzékszám: 01 10 140334, adószám: 2675550424)

Az adatkezelés időtartama: a személyes adatokat a Szervező kizárólag a Játékosokkal történő kommunikációra és a jogszabály által előírt kötelezettségei teljesítésére, valamint adatgyűjtésre használja. Az adatkezelési cél megszűnésével, de legkésőbb a Játékot követő 30 nappal az adatok törlésre kerülnek.

Az érintett jogai: a Játékos a törvényi feltételek fennállása esetén ezenfelül jogosult személyes adatai helyesbítését, törlését és az adatkezelés korlátozását is kérni. Abban az esetben, ha a Játék lezárulta vagy a sorsolások előtt kéri adatai törlését, úgy azzal a Játékban, sorsolásban való részvételét – és így esélyét a nyereményre – is megszünteti.
Tekintettel arra, hogy az adatkezelés hozzájáruláson alapul, a Játékos a már megvalósult adatkezelés jogszerűségének megkérdőjelezése nélkül a jövőre nézve a hozzájárulást bármikor visszavonhatja.
Ezenfelül jogosult panaszt tenni az adatvédelmi hatóságnál (NAIH: 1055 Budapest, Falk Miksa u. 9-11., ugyfelszolgalat@naih.hu.) illetve az illetékes bíróságnál érvényesítheti jogait.
Az érintetti jogok részletes leírását a https://www.naih.hu/erintetti-jogok oldalon találja meg.

A Facebook adatkezelésével kapcsolatos érintetti igények a Meta Platforms Inc.-nél érvényesíthetők.

Adattovábbítások és a továbbítás címzettjei:

a) A nyereménnyel kapcsolatos adminisztráció során a játékosok személyes adatai és nyeremények adatai a NAV részére kerülnek továbbításra jogi kötelezettség teljesítése során.

b) Jogi vita, hatósági eljárás vagy csalárd magatartás esetén az érintett játékos adatai az adatkezelővel együttműködő jogi képviselőkhöz illetve tanácsadókhoz kerül továbbításra.

10. **Felelősség**

A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Értesítési késedelemért a Szervező nem vállal felelősséget. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékosokat terheli. A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. **Egyéb**

A jelen Szabályzatra, a Játékra, és az ezekkel kapcsolatos jogvitákra magyar jog alkalmazandó.
A Szervező fenntartja magának a jogot a Szabályzat megváltoztatására. Amennyiben a Játékkal kapcsolatban kérdést kíván feltenni, írjon az szabolcs.szijgyarto@roi.hu e-mail címre. Kérjük, hogy a levélben tüntesse fel a Játék elnevezését.

Kelt: 2025. 10. 15.